

## Règlement de l'événement

### GamersOrigin Championship Series IV

**Préambule** : Du respect de l'éthique, de l'esprit sportif et de la courtoisie

Tout joueur prenant part au GamersOrigin Championship Series IV est tenu par le présent règlement. Il s'engage à lire, approuver et respecter ce dernier en conservant à l'esprit les éléments suivants.

GamersOrigin est extrêmement attaché aux valeurs d'éthique, de respect de l'autre et d'esprit sportif. En approuvant ce règlement, le joueur s'engage à reconnaître dignement la défaite le cas échéant. Il s'engage à ne pas ridiculiser ses adversaires, dans la victoire comme dans la défaite, et à refuser de gagner par des moyens illégaux ou par tricherie.

Le joueur s'engage également à s'abstenir de toute violence verbale, écrite, ou physique vis-à-vis de ses coéquipiers, de ses adversaires ou de l'organisation du tournoi.

GamersOrigin attend des participants qu'ils soient responsables et respectueux vis-à-vis d'autrui et bannit de son tournoi tout propos de nature raciste, sexiste, antisémite, homophobe, négationniste, incitant à la haine ou faisant l'apologie du terrorisme. Tout participant contrevenant à ces règles pourra voir sa responsabilité engagée devant les tribunaux français, et se voir infliger dans le cadre du tournoi des sanctions qui seront prises à la discrétion de GamersOrigin en fonction de la gravité des faits.

**Article 1** : Objet et portée du règlement

Le présent règlement est établi par l'équipe de direction du GamersOrigin Championship Series IV, tournoi en ligne portant sur le jeu Hearthstone : Heroes of Warcraft édité par Blizzard Entertainment. L'organisateur est la société GamersOrigin. Toute personne prenant part au tournoi en tant que joueur est tenue par le présent règlement, que celui-ci ait été formellement approuvé ou non.

Le GamersOrigin Championship Series IV, ci-après dénommé "le tournoi", est un tournoi opposant 16 joueurs. 14 des joueurs sont invités à la discrétion de GamersOrigin. Les deux derniers seront qualifiés via un tournoi qualificatif.

Le tournoi sera en partie diffusé en direct sur la chaîne Twitch de GamersOrigin à partir du 3 février 2018. La sélection des matches qui seront diffusés en direct se fait à la discrétion de GamersOrigin et ne saurait faire l'objet de réclamations.

Tout joueur participant s'engage à se conformer à cette charte durant l'intégralité de sa participation et de la durée du tournoi. Le non-respect de la présente charte entraînera des sanctions qui pourront aller d'un simple malus dans une rencontre à la disqualification ou à l'exclusion du tournoi. Ces sanctions sont prises à la discrétion de GamersOrigin et ne sauraient faire l'objet d'une contestation.

## **Article 2** : Inscription des joueurs

L'inscription au tournoi est gérée par GamersOrigin et sera faite via Battlefy.

Pour le qualifier, tous les joueurs intéressés peuvent s'inscrire directement sur le site Battlefy en suivant le lien suivant :

<http://bit.ly/2Bogit4>

## **Article 3** : Format du tournoi

### *1. Tournoi qualificatif*

Le tournoi sera en bracket en élimination simple. Le format du tournoi sera en Best of 5, King of the Hill et standard. Un joueur doit ainsi éliminer les 3 decks de son adversaire afin de gagner le match. Il n'y a ni ban, ni envoi de decklists avant le tournoi, ainsi un joueur peut changer de deck entre les rondes, mais pas au sein d'un même match, sous peine de perdre la partie.

Afin d'éviter toute forme de tricherie, au début d'une ronde, chaque joueur doit avoir seulement 3 decklists des classes sélectionnées sur le site battlefy dans son lobby. En cas de triche, le joueur demandeur peut saisir l'arbitre pour qu'il prenne des mesures adaptées pouvant aller jusqu'à la défaite automatique. Les decklists passées en "Wild" avant le match ne seront pas prises en compte par l'arbitre.

Le tournoi dispose de ses propres arbitres, joignable sur le discord du tournoi.

Les 2 meilleurs joueurs à l'issue du bracket seront qualifiés pour le tournoi.

En cas d'égalité dans un match, ce match sera rejoué dans les mêmes conditions, et le score ne sera pas compté.

### *2. Tournoi Final*

Le tournoi sera joué selon un format de bracket à double élimination. Le match sera donc un Best of 5 en format standard et King of the Hill. Un joueur doit ainsi battre les 3 classes de son adversaire afin de gagner le match. Un ban sera ajouté, ainsi chaque joueur devra envoyer 4 decklists de classes différentes aux organisateurs avant le début du tournoi.

Le joueur provenant du winner bracket en grande finale aura un match (Best of 5) d'avance sur son adversaire issu du loser bracket. Ainsi s'il veut gagner le tournoi en grande finale, le joueur issu du loser bracket devra gagner 2 matchs (Best of 5).

En cas d'égalité dans un match, ce match sera rejoué dans les mêmes conditions, et le score nul ne sera pas compté.

Le tournoi dispose de ses propres arbitres et de son propre responsable, qui sont joignables tout au long du tournoi à l'adresse [tournoi@gamersorigin.com](mailto:tournoi@gamersorigin.com) ou sur le Skype du tournoi. Aucun deck ne peut être modifié en cours du tournoi.

Le seed du tournoi sera fait de manière aléatoire via le site de Battlefy.

#### **Article 4** : calendrier du tournoi

- Qualifier :
  - Le Samedi 27 Janvier 2018 à 14h CET
- Phase finale
  - Les Samedi et Dimanche 3 et 4 février 2018 dès 14h

#### **Article 5** : gains

GamersOrigin s'engage à verser, à l'issue des phases finales, un prix pour le vainqueur du tournoi :

**Phase finale : 3000€**

1 ère place : 1500€

2 e place : 800€

3 e place : 500€

4 e place : 200€

Aucune autre forme de récompense ou de gain ne saurait être réclamée de la part d'aucun participant pour sa performance ou son attitude au cours du tournoi.

Le tournoi qualificatif offre 2 invitations à la phase finale pour les deux meilleurs joueurs. Cependant, GamersOrigin ne prendra aucun frais de déplacement en charge pour les joueurs. Un joueur qualifié devra venir à Paris par ses propres moyens pour participer à la phase finale.

#### **Article 6** : droits de la personnalité

Tout participant accepte les points suivants :

1. L'utilisation par GamersOrigin de son pseudonyme Battle.net, son image ainsi que de tout élément de sa personnalité dans le respect de la personne de ce dernier par voie de citation, mention, reproduction, représentation, à l'occasion de la promotion de ses activités, des opérations de relations publiques, des interviews, des relations avec les médias, ainsi que de l'exploitation publicitaire et promotionnelle de GamersOrigin, sur tous médias et supports.
2. Le participant s'engage à ne pas refuser que ses rencontres soient diffusées et commentées en direct sur la chaîne Twitch et la chaîne Youtube de GamersOrigin.

3. Le participant autorise l'exploitation dérivée de son pseudonyme Battle.net et de son image dans le respect de la personne de ce dernier par reproduction sur tous documents publicitaires exposés, notamment, sur les sites internet possédés par GamersOrigin et/ou communiqués par tous médias télévisés, radiophoniques, par voie de presse ou d'affichage sur la voie publique, par Internet et tous moyens électroniques, télématiques présents et à venir.

4. Le participant cède à GamersOrigin l'exclusivité des droits d'auteur sur tout contenu soumis dans le cadre de sa participation au tournoi. Le candidat s'interdit, sauf autorisation expresse de GamersOrigin, de diffuser les productions effectuées dans le cadre de sa participation sur ses propres médias ou tout autre média appartenant à des tiers.

#### **Article 7** : infractions au règlement

La compétition est placée sous l'autorité d'un directeur de tournoi, garant de l'application du règlement. Il est de son pouvoir de trancher les litiges, de donner des avertissements, de prononcer des sanctions à l'égard des joueurs reconnus en infraction.

Un joueur ou une équipe suspectant un cas de triche ou d'infraction au règlement peut saisir l'équipe de direction du tournoi qui étudiera les faits et les circonstances signifiées. L'équipe devra fournir toutes les informations qui pourraient aider les arbitres du tournoi dans leur investigation.

Après l'étude d'une infraction au règlement, le directeur de la compétition pourra prononcer des sanctions à l'égard du joueur ou de l'équipe fautive, variant d'un simple malus à la disqualification définitive.